Francisco Magdiel Asicona Mateo 201801449

Arquitectura y Ensambladores 1 Diciembre 2021

Manual de Usuario Práctica 4

1. Ingreso de Nombres

Texto

Descripción generada automáticamente

Se ingresan los nombres del jugador 1 y del jugador 2

1. Tablero

Imagen que contiene Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente

Se imprime el tablero con los datos de forma inversa en modo video.

1. Turno de jugadores

Texto

Descripción generada automáticamente

Se ingresan coordenadas para mover las fichas en el tablero

* El primer turno es del color rojo
* Después sigue el del color azul

1. Reporte

Al ingresar el comando REP

Se genera el reporte, ingresando cualquier carácter para realizar la confirmación

Calendario

Descripción generada automáticamente con confianza baja